

## **The Game of Pig (Grades 3–8)**

Math concepts: This game for two or more players gives students practice with mental addition and experience with thinking strategically.

The object: to be the first to score 100 points or more.

How to play: Players take turns rolling two dice and following these rules:

1. On a turn, a player may roll the dice as many times as he or she wants, mentally keeping a running total of the sums that come up. When the player stops rolling, he or she records the total and adds it to the scores from previous rounds.

2. But, if a 1 comes up on one of the dice before the player decides to stop rolling, the player scores 0 for that round and it's the next player's turn.

3. Even worse, if a 1 comes up on both dice, not only does the turn end, but the player's entire accumulated total returns to 0.

After students have had the chance to play the game for several days, have a class discussion about the strategies they used. You may want to list their ideas and have them test different strategies against each other to try and determine the best way to play.

## **The Game of Pig ( Kelas 3-8 )**

Konsep-konsep matematika : Game ini untuk dua atau lebih pemain memberikan siswa praktek dengan penambahan mental dan pengalaman dengan berpikir strategis .

Tujuannya : untuk menjadi yang pertama untuk mencetak 100 poin atau lebih .

Cara bermain : Pemain bergiliran melempar dua dadu dan mengikuti aturan-aturan ini :

1 . Pada gilirannya , pemain bisa melempar dadu sebanyak yang dia inginkan , mental menjaga berjalan total penjumlahan yang muncul . Ketika pemain berhenti bergulir , dia mencatat total dan menambahkan ke nilai dari putaran sebelumnya .

2 . Tapi , jika 1 muncul di salah satu dadu sebelum pemain memutuskan untuk berhenti bergulir , skor pemain 0 untuk putaran itu dan giliran pemain berikutnya .

3 . Lebih buruk lagi , jika 1 muncul pada kedua dadu , tidak hanya pergantian akhir , tapi seluruh akumulasi total hasil pemain untuk 0 .

Setelah para siswa memiliki kesempatan untuk bermain game selama beberapa hari , memiliki diskusi kelas tentang strategi yang mereka gunakan . Anda mungkin ingin menuliskan ide-ide mereka dan mereka menguji strategi yang berbeda terhadap satu sama lain untuk mencoba dan menentukan cara terbaik untuk bermain .